Soluce Technologies

Initiation technique aux infrastructures Cloud

Programme synthétique de formation

Connaissance basique de Linux recommandée

3 demi-journées Durée	**10 à 15** Participants	**Sur site** Présentiel obligatoire
Public visé : étudiants en école d'ingénieur (BAC+3 / BAC+4)		

Découverte des infrastructures Cloud, de leur évolution et des principaux modèles d'hébergement. Une formation technique associant jeu d'architecture et manipulations sur un environnement Cloud souverain, jusqu'au déploiement de services conteneurisés.

Ce que vous saurez faire

Comprendre les infrastructures Distinguer serveurs physiques, machines virtuelles et conteneurs, et comprendre leurs usages.
Identifier les composants Cloud Reconnaître les ressources de calcul, de stockage et de réseau d'une infrastructure Cloud.
Concevoir une architecture Assembler les composants d'une architecture cohérente selon des besoins techniques.
Déployer dans le Cloud Prendre en main un environnement Cloud souverain et y configurer des ressources.
Découvrir la conteneurisation Comprendre les principes des conteneurs et réaliser un premier déploiement.

Résultats attendus

À l'issue de la formation, les participants sauront expliquer les principales évolutions des infrastructures informatiques, concevoir une architecture Cloud simple et mettre en pratique le déploiement de ressources et de services conteneurisés dans un environnement pédagogique.

Méthodes pédagogiques

- Pratique sur environnement professionnel (à usage pédagogique)
- Jeu de simulation sur plateau (serious game)
- Ateliers collaboratifs en petit groupe
- Quiz interactif à chaque séance

Programme détaillé

SÉANCE 1 (½ JOURNÉE) – Comprendre les infrastructures

- Panorama des différentes infrastructures et de leurs cas d'usages
- Découverte des modèles Cloud et de l'environnement international
- Initiation à l'architecture par le serious-game ArchiCloud

SÉANCE 2 (½ JOURNÉE) – Concevoir une infrastructure sur Cloud souverain

- Introduction aux composants Cloud
- Conception d'une architecture adaptée à un besoin donné
- Création et configuration de ressources dans un environnement Cloud réel à usage pédagogique

SÉANCE 3 (½ JOURNÉE) – Découvrir et pratiquer la conteneurisation

- Introduction aux notions essentielles de la conteneurisation
- Mise en pratique sur un environnement pédagogique